

A : ファイルの分割方法 x32bit - > x16bit

MODEL1881 のアプリケーションが立ち上がっている状態から説明します。

ファイル (サンプル) TEST . HEX

内容

アドレス	0	1	2	3	4	5	6	7
データ	00	01	02	03	04	05	06	07
アドレス	8	9	A	B	C	D	E	F
データ	08	09	0A	0B	0C	0D	0E	0F
アドレス	10	11	12	13	14	15	16	17
データ	10	11	12	13	14	15	16	17
アドレス	18	19	1A	1B	1C	1D	1E	1F
データ	18	19	1A	1B	1C	1D	1E	1F

#### 1 . デバイスの選択

メニューより Select ボタンを押して使用するデバイスを選択する。

#### 2 . バッファのクリア

メニューより Edit ボタンを押す。 : **Buffer Edit** 画面が開く。

Fill を押す。 : **Buffer Fill** 画面が開く。

Code(hex) ff を確認。

OK を押す。

Done を押す。

#### 3 . ファイルの呼び出し 1 回目 / サンプルファイル TEST . HEX をロードする。

メニューより LOAD ボタンを押す。 : **ファイルを開く** 画面が開く。

TEST . HEX を指定。 : **Load A File To Buffer** 画面が開く。

From File Mode で 1<sup>st</sup> byte of 4 を選択

To Buffer Mode で Even(1<sup>st</sup> of 2) を選択

OK を押す。 : ファイルがロードされる。

Load されたデータの確認は Edit で行う。

アドレス	0	1	2	3	4	5	6	7
データ	00	FF	04	FF	08	FF	0C	FF
アドレス	8	9	A	B	C	D	E	F
データ	10	FF	14	FF	18	FF	1C	FF

#### 4 . ファイルの呼び出し 2 回目 / サンプルファイル TEST . HEX をロードする

メニューより LOAD ボタンを押す。 : **ファイルを開く** 画面が開く。

TEST . Hex を指定。 : **Load A File To Buffer** 画面が開く。

From File Mode で 2<sup>nd</sup> byte of 4 を選択  
 To Buffer Mode で Odd(2<sup>nd</sup> of 2)を選択  
 Clear Buffer Options で Disable を選択  
 OK を押す。 : ファイルがロードされる。  
 Load されたデータの確認は Edit で行う。

アドレス	0	1	2	3	4	5	6	7
データ	00	01	04	05	08	09	0C	0D
アドレス	8	9	A	B	C	D	E	F
データ	10	11	14	15	18	19	1C	1D

元の 32bit データから分割した 1 つ目の 16bit データファイルの編集が完了。

#### 5 . 編集したファイルの保存

メニューより Save を押す。 : Save 画面が開く。  
 ファイル名を入力。 OK を押す。 : Save Buffer To A File 画面が開く。  
 From Buffer Mode を Normal に指定。 OK を押す。  
 ファイルの保存が完了。

#### 6 . 2 つ目の 16bit データを作成 。バッファのクリア

メニューより Edit ボタンを押す。 : Buffer Edit 画面が開く。  
 Fill を押す。 : Buffer Fill 画面が開く。  
 Code(hex) ff を確認。

OK を押す。  
 Done を押す。

#### 7 . ファイルの呼び出し 3 回目 / サンプルファイル TEST . HEX をロードする。

メニューより LOAD ボタンを押す。 : ファイルを開く 画面が開く。  
 TEST . HEX を指定。 : Load A File To Buffer 画面が開く。  
 From File Mode で 3<sup>rd</sup> byte of 4 を選択  
 To Buffer Mode で Even(1<sup>st</sup> of 2)を選択  
 OK を押す。 : ファイルがロードされる。  
 Load されたデータの確認は Edit で行う。

アドレス	0	1	2	3	4	5	6	7
データ	02	FF	06	FF	0A	FF	0E	FF
アドレス	8	9	A	B	C	D	E	F
データ	12	FF	16	FF	1A	FF	1E	FF

8 . ファイルの呼び出し 4 回目 / サンプルファイル TEST . HEX をロードする  
メニューより LOAD ボタンを押す。 : **ファイルを開く**画面が開く。

TEST . Hex を指定。 : **Load A File To Buffer**画面が開く。

From File Mode で 4<sup>th</sup> byte of 4 を選択

To Buffer Mode で Odd(2<sup>nd</sup> of 2)を選択

Clear Buffer Options で Disable を選択

OK を押す。 : ファイルがロードされる。

Load されたデータの確認は Edit で行う。

アドレス	0	1	2	3	4	5	6	7
データ	02	03	06	07	0A	0B	0E	0F
アドレス	8	9	A	B	C	D	E	F
データ	12	13	16	17	1A	1B	1E	1F

元の 32bit データから分割した 2 つ目の 16bit データファイルの編集が完了。

#### 9 . 編集したファイルの保存

メニューより Save を押す。 : **Save**画面が開く。

ファイル名を入力。OK を押す。 : **Save Buffer To A File**画面が開く。

From Buffer Mode を Normal に指定。OK を押す。

ファイルの保存が完了。

以上